



Constuire un environnement virtuel avec UNITY 3D



► Objectifs

- Apprendre à utiliser le logiciel domaine public UNITY 3D
- Savoir réaliser un environnement virtuel multimodal (visuel, auditif et sensori-moteur)
- Manipuler différents dispositifs de Réalité Virtuelle

Responsables scientifiques

Claude Meunier, DR-CNRS
Pascale Piolino, PU



Public et prérequis

- Tout public

Une familiarité avec l'outil informatique (Windows) et des connaissances minimales en programmation sont souhaitées, sans qu'une véritable expertise soit requise pour autant. Aucune expérience professionnelle particulière n'est nécessaire.



Calendrier

13 au 15 mai 2019



Durée

15 heures sur 2 jours et demi



Organisation

- 2 jours et demi (15 h)
- Nombre maximum d'inscrits : 15



Lieu de formation

Université Paris Descartes
Centre Universitaire des Saints-Pères
45, rue des Saint-Pères
75006 Paris



Équipe pédagogique

- Alexandre Gaston-Bellegarde (IE, neuropsychologue)
- Eric Orriols (IE)
- Pascale Piolino (PU, Paris Descartes)



Frais de formation*

Avec prise en charge : 800 €

Etudiants sans prise en charge**,
membres de l'INC : 500 €

+ Frais de dossier* : 50 €

* sous réserve de modifications

** sur demande, accompagnée d'un
justificatif de non prise en charge

Code formation : ACBI002



Contact

inc@parisdescartes.fr

www.scfc.parisdescartes.fr

Programme

Atelier pratique : construire un environnement virtuel avec unity 3D

(2 jours et demi, du 13 au 15 mai 2019)

- Découverte de Unity / son interface, quels sont les objets utilisés par Unity, quelles sont leurs caractéristiques (material, texture, components), découverte des packages (character).
hello world ! Création d'un premier monde
- Création d'objets multiples, sauvegarde et réutilisation. Utilisation d'objets de l'asset store.
Intégration du son
- Les avatars : création et animation
- Les scripts (déplacement d'un objet dans le monde)
- Navigation : déplacement des avatars comme personnages non joueurs, animations multiples
- Création d'un exécutable

Programme détaillé sur : <https://inc.parisdescartes.fr/2019/formation2/>



Modalités d'inscription

Candidature et inscription depuis le portail www.scfc.parisdescartes.fr, domaine de formation « **Biomédicale** » à partir de la fiche de formation « **Construire un environnement virtuel avec UNITY 3D** », onglet « **Admission** »

Pour tout renseignement : inc@parisdescartes.fr

Date limite d'inscription : 30 avril 2019



Les plus / Compétences acquises

- S'initier à la construction d'environnements virtuels et d'avatars
- Découvrir les possibilités de Unity 3D
- Apprendre par la pratique à utiliser ce logiciel



INSTITUT PARIS DESCARTES
NEUROSCIENCES
COGNITION