

3 UE au choix



LISTE DES ENSEIGNEMENTS

Circuits et architecture	6 crédits
Interfaces graphiques	6 crédits
Langages à objet avancés	6 crédits
Programmation de composants mobiles	6 crédits
Théorie et pratique de la concurrence	6 crédits
Introduction à l'intelligence artificielle et la théorie de jeux	6 crédits
Programmation logique et par contraintes	6 crédits
Calculabilité et complexité	6 crédits
Automates avancés et applications	6 crédits
Compilation	6 crédits
Cours extérieur 1	6 crédits

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation