

Architecture



En bref

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

HEURES D'ENSEIGNEMENT

Architecture	Cours Magistral	18h
Architecture	Travaux Dirigés	36h

Présentation

DESCRIPTION

Comprendre l'architecture hardware d'un PC, les fonctionnellement et des protocoles des composants principaux comme processeur, chipset, mémoire, cache, disque dur, carte graphique, entrées/sorties, les bus, PCI, PCI express, Firewire. Comprendre le structure de la carte mère et son fonctionnellement. Connaître les dialogues entre les composants et la carte mère.

OBJECTIFS

- * Compréhension et conception de circuits numériques élémentaires. * Connaissance des principales familles de mémoires, de leurs rôles et de leurs fonctionnements.
- * Connaissance des principales caractéristiques d'un microprocesseur. * Compréhension de l'interfaçage entre un microprocesseur, la mémoire et les différents composants.
- * Connaissance des grands principes de la programmation en langage assembleur. * Capacité à s'adapter rapidement à tout langage assembleur.

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation