

Génie logiciel



Niveau d'étude
BAC +4



ECTS
4 crédits



Composante
École
d'ingénieur
Denis Diderot



Période de
l'année
Semestre 2

En bref

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Méthode d'enseignement:** En présence
- › **Forme d'enseignement :** Cours magistral & Travaux pratiques
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

en UML et les patrons de conception. Méthodes agiles et extreme programming.

En bref

LIEU(X)

- › Campus des Grands Moulins

Présentation

OBJECTIFS

Capacité de travailler en groupe, suivant un processus de développement logiciel.

Capacité d'identifier les requis et de préparer un cahier de charges pour le développement d'un logiciel.

Capacité de concevoir une architecture à objet, modulaire, et extensible pour des logiciels complexes.

SYLLABUS

Les principaux processus de développement logiciel. Spécification logiciel, informelle et semi-formelle. Introduction à la spécification formelle du logiciel. La modélisation à objet

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation