

Ingénierie Numérique 1



Niveau d'étude
Master 1



ECTS
3 crédits



Composante
UFR
Linguistique



Volume horaire
24h



Période de
l'année
Semestre 2

En bref

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral & Travaux dirigés
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

DESCRIPTION

Aujourd'hui, l'usage du numérique est ancré dans l'enseignement des langues. Nous posons ici la problématique de l'usage des outils numériques ainsi que de l'Intelligence Artificielle dans l'enseignement des langues afin de mener une réflexion didactique et pédagogique face à l'évolution technologique. L'utilisation du numérique dans la scénarisation, l'encadrement et l'évaluation sera abordée d'un point de vue théorique et pratique. Nous aborderons plus spécifiquement les outils numériques dont disposent les apprenant-e-s, et mènerons une réflexion sur la ludopédagogie et les outils permettant d'augmenter la motivation et l'engagement de ces dernier-e-s lors de l'apprentissage, grâce notamment à des exercices gamifiés, des quiz, des simulations interactives et des projets collaboratifs.

Les objectifs généraux sont les suivants :

1. Utiliser et évaluer de manière critique et efficace les TICE à des fins d'apprentissage

2. Maîtriser certains savoirs liés à l'intégration des TICE
3. Réfléchir à des pédagogies innovantes et ludopédagogiques

OBJECTIFS

A l'issue de ce cours, les étudiants devraient être capables de :

- * Interroger théoriquement la place du numérique et de l'intelligence artificielle dans l'enseignement des langues.
- * Partager et utiliser différents types d'utilisations pédagogiques des TIC en contexte de formation (enseignement/apprentissage, production, collaboration et évaluation).
- * Utiliser et partager des outils informatisés en lien avec des activités utilisables en classe de langue.
- * Tester les plateformes d'apprentissage en ligne (Learning Management System) de type Moodle afin de construire et gérer des activités d'enseignement-apprentissage.

HEURES D'ENSEIGNEMENT

Ingénierie Numérique 1	Cours Magistral	12h
Ingénierie Numérique 1	Travaux Dirigés	12h

PRÉ-REQUIS NÉCESSAIRES

Il n'y a aucun prérequis spécifique

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation

En bref

LIEU(X)

> Campus des Grands Moulins

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation