

Programmation objet



Niveau d'étude
BAC +3 (niveau
6)



ECTS
4 crédits



Composante
École
d'ingénieur
Denis Diderot



Période de
l'année
Semestre 2

En bref

- > **Langue(s) d'enseignement:** Français
- > **Méthode d'enseignement:** En présence
- > **Forme d'enseignement :** Cours magistral, Travaux dirigés & Travaux pratiques
- > **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

- Les bibliothèques Java et leur utilisation : packages en général, entrées-sorties, java Collection Framework.

En bref

LIEU(X)

- > Campus des Grands Moulins

Présentation

OBJECTIFS

Savoir programmer en langage Java en utilisant le paradigme de programmation orientée objet, les bibliothèques du langage et un environnement de développement intégré (IDE) type NetBeans ou Eclipse.

SYLLABUS

- L'approche orientée objet : les origines et l'histoire de la POO, rappels sur les types, la notion d'objet, l'encapsulation, l'héritage et le polymorphisme.

- Le langage Java : les particularités du langage Java et de son implémentation, compilateur, bytecode, JVM, objets et classes, champs, méthodes, instances, références, allocation de mémoire, ramasse-miettes, interfaces et polymorphisme, héritage, exceptions.

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation