

Programmation réseaux



En bref

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Méthode d'enseignement:** En présence
- › **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- › **Forme d'enseignement :** Cours magistral & Travaux pratiques
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Sujets centraux

1. communication TCP
 - * programmation client/serveur
 - * connexions multi-utilisateurs
2. communication UDP
 - * programmation client/serveur
 - * broadcast
 - * multicast

Présentation

DESCRIPTION

Ce cours présente les principaux paradigmes de la communication par socket dans un réseau. Il introduit les bibliothèques de fonctions permettant de communiquer par flux (TCP) et par paquet (UDP).

PRÉ-REQUIS NÉCESSAIRES

La plupart des systèmes étant écrits en C et la programmation réseau étant en interaction forte avec le système sous-jacent, les cours de langage C du L2 et de **systèmes du L3** sont des pré-requis.

SYLLABUS

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation