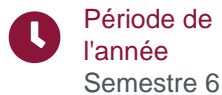


# Programmation réseaux

---



## En bref

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Méthode d'enseignement:** En présence
- › **Organisation de l'enseignement:** Formation initiale
- › **Forme d'enseignement :** Cours magistral & Travaux pratiques
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

## Sujets centraux

1. communication TCP
  - \* programmation client/serveur
  - \* connexions multi-utilisateurs
2. communication UDP
  - \* programmation client/serveur
  - \* broadcast
  - \* multicast

## Présentation

### DESCRIPTION

---

Ce cours présente les principaux paradigmes de la communication par socket dans un réseau. Il introduit les bibliothèques de fonctions permettant de communiquer par flux (TCP) et par paquet (UDP).

### PRÉ-REQUIS NÉCESSAIRES

---

La plupart des systèmes étant écrits en C et la programmation réseau étant en interaction forte avec le système sous-jacent, les cours de langage C du L2 et de **systèmes du L3** sont des pré-requis.

### SYLLABUS

---

**Pour en savoir plus, rendez-vous sur > [u-paris.fr/choisir-sa-formation](https://u-paris.fr/choisir-sa-formation)**