

Programmation synchrone



Niveau d'étude
BAC +5 (niveau
7)



ECTS
3 crédits



Composante
École
d'ingénieur
Denis Diderot



Période de
l'année
Semestre 1

En bref

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Méthode d'enseignement:** En présence
- › **Forme d'enseignement :** Cours magistral & Travaux pratiques
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

OBJECTIFS

Maîtriser les techniques de programmation massivement parallèle,

Appliquer ses connaissances à des applications modernes dans des domaines tels que les systèmes embarqués, le machine learning, etc.

PRÉ-REQUIS NÉCESSAIRES

Bases en programmation C/C++

SYLLABUS

Ce cours a pour objectif d'introduire les étudiants à la programmation massivement parallèle sur carte graphique

(GPU) en utilisant l'API CUDA (Compute Unified Device Architecture) de NVIDIA.

Il présentera notamment :

- l'architecture matérielle des GPU,
- les concepts de base de la programmation GPU et de l'optimisation de performances,
- les applications concrètes de la programmation GPU dans différents domaines industriels et scientifiques.

En bref

LIEU(X)

- › Campus des Grands Moulins

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation