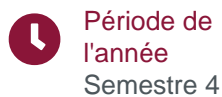


Projet de programmation



En bref

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Méthode d'enseignement:** En présence
- › **Forme d'enseignement :** Travaux dirigés & Travaux pratiques
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

DESCRIPTION

À ce stade de la formation, les étudiants sont en capacité de confirmer leurs acquis en programmation, travail d'équipe, et Java. Ils auront à réaliser, en équipes de taille moyenne (~5 étudiants), un projet en étant supervisés hebdomadairement par un enseignant. Ils devront rendre compte d'une progression régulière, avoir une connaissance globale du travail de leurs coéquipiers, et aborder des choses non triviales en programmation, en interface graphique, et éventuellement en algorithmique si le sujet s'y prête. Le travail doit être effectué et présenté avec un grand souci de qualité étant donné que les connaissances sont supposées déjà acquises.

PRÉ-REQUIS NÉCESSAIRES

- * Cours **Programmation Orienté Objet** du L2

- * Cours **PréPro - Conduite de Projet** du L2

SYLLABUS

Sujets centraux

1. Soutis technologiques :

- * Utilisation des outils de travail partagé (git)
- * Portabilité
- * Interfaces Graphiques
- * Modélisation Objet

2. Travail régulier en autonomie :

- * comptes rendus hebdomadaires, planification des objectifs
- * séparation des tâches
- * connaissance du travail des membres de l'équipe, cohésion
- * initiatives dans les extensions du sujet de base

3. Présentation, documentation claires et complètes

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation