

Systemes et reseaux



Niveau d'étude
BAC +3 (niveau
6)



ECTS
4 crédits



Composante
École
d'ingénieur
Denis Diderot



Période de
l'année
Semestre 2

En bref

- › **Langue(s) d'enseignement:** Français
- › **Méthode d'enseignement:** En présence
- › **Forme d'enseignement :** Cours magistral, Travaux dirigés & Travaux pratiques
- › **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

systemes (modèles OSI et TCP-UDP/IP), les types de communications (datastreams et datagrams), les types de diffusion (unicast, multicast et broadcast), la sécurisation des communications (SSL), le modèle clients/serveur. Des rappels ou notions sur les threads et les processus seront par ailleurs donnés pour le développement de serveurs multi-clients.

En bref

Présentation

OBJECTIFS

Capacité de développer un logiciel concurrent en C qui utilise l'API POSIX pour la communication entre ses parties.

SYLLABUS

Compréhension et maîtrise des techniques utilisées dans les systèmes d'exploitation de type Unix pour : le système de fichiers, les entrées-sorties, la gestion des processus, la communication intra-système entre applications. Le langage C sera utilisé pour la partie pratique.

Ces connaissances seront étendues à la communication inter-système, à travers le réseau, principalement selon le modèle client-serveur. Seront donc présentés rapidement l'architecture logicielle d'une couche réseau dans les

LIEU(X)

- › Campus des Grands Moulins

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation