

FQ Programmation Web 1

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

Présentation

OBJECTIFS

Inculquer aux participant.e.s les concepts théoriques et pratiques pour concevoir et administrer un site web en se focalisant sur la programmation web côté client.

COMPÉTENCES VISÉES

Maîtrise du langage HTML5, CSS3 et JavaScript pour créer un site web interactif répondant aux standards du W3C

Programme

ORGANISATION

PARTIE THÉORIQUE (3 H PAR JOUR)

- Notions nécessaires pour concevoir un site WEB à l'aide du langage (X) HTML, ainsi que pour contrôler sa mise en page et la rendre homogène grâce aux feuilles de style CSS.

- Le langage de programmation WEB côté serveur JavaScript sera étudié afin d'apporter de l'interactivité aux pages WEB créées

- La fabrication et la gestion d'un site WEB grâce à un logiciel libre de système de framework WEB.

PARTIE PRATIQUE (3 H PAR JOUR)

Applications directes de la partie théorique avec comme finalité :

- La rédaction d'une page WEB statique : (X) HTML / CSS
- L'introduction de notions de page dynamique : JavaScript
- Le passage à un système de framework : SPIP

Des modifications mineures peuvent être apportées sous la responsabilité de l'encadrement pédagogique

Du 02 au 04 octobre 2018

3 jours / 18 heures

1350 €

(TVA 0% incluse)

Admission

Technicien.ne.s, ingénieur.e.s et chercheur.e.s des entreprises et des collectivités dans le domaine des sciences du vivant.

Conditions d'ouverture : entre 6 et 9 inscriptions

PRÉ-REQUIS

Aucun

Droits de scolarité :

1350 €

Date de début de la formation : 2 oct. 2018

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation

Contacts

Contact administratif

Francoise Peuvion-Chaloux

0157278234

fcsdv@univ-paris-diderot.fr

En bref

Composante(s)

UFR Sciences du Vivant

Modalité(s) de formation

- Formation continue

Lieu de formation

Campus des Grands Moulins

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation