

Master Mathématiques et applications – Parcours : Modélisation aléatoire (M2MO)

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

Présentation

Le master de mathématiques et applications est une formation sur deux années (M1 et M2). C'est le lieu principal à l'Université pour acquérir des compétences mathématiques avancées, en vue de préparer un doctorat, une carrière d'enseignant ou d'obtenir un emploi qualifié dans un des nombreux domaines d'application des mathématiques.

Ce programme universitaire est affilié à la **Graduate School Mathematical Sciences d'Université Paris Cité**, liant des cours de master et doctorat à des laboratoires de recherche de pointe. La Graduate School propose des formations allant des mathématiques et de l'informatique théorique à des applications modernes à fort potentiel social et interdisciplinaire, comme les sciences des données, l'intelligence artificielle et la cryptographie.

Découvrez le témoignage d'une alumni du Master en vidéo

Programme

Admission

Droits de scolarité :

Les droits d'inscription nationaux sont annuels et fixés par le ministère de l'Enseignement supérieur de la Recherche. S'y ajoutent les contributions obligatoires et facultatives selon la situation individuelle de l'étudiant.

Des frais de formation supplémentaires peuvent s'appliquer au public de formation professionnelle. Plus d'informations [ici](#).

Et après ?

TAUX DE RÉUSSITE

76,5%

Taux de réussite sur l'année de diplomation 2020-2021 (nombre d'admis par rapport au nombre d'inscrits administratifs)

Contacts

Contact administratif

Laurence Chatoux
chatoux@math.univ-paris-diderot.fr

En bref

Composante(s)

UFR Mathématiques

Niveau d'études visé

BAC +5 (niveau 7)

ECTS

120

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation

Public(s) cible(s)

- Étudiant

Modalité(s) de formation

- Formation initiale
- Formation professionnelle

Langue(s) des enseignements

- Français
- Anglais

Lieu de formation

Campus des Grands Moulins

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation