

Master Approches interdisciplinaires de la recherche et de l'enseignement – Parcours : Learning sciences

SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

Présentation

Ce master interdisciplinaire offre des enseignements en sciences du vivant, sciences de l'apprendre et sciences du numérique à des étudiants qui veulent se former scientifiquement pour développer des projets innovants et utiles dans une communauté internationale de chercheurs de haut niveau. Il s'adresse particulièrement à des étudiants qui ont déjà une formation universitaire solide et se sentent capables de développer leurs propres projets.

Durant le Master 1, à partir d'une majeure, les étudiants peuvent prendre des cours dans les autres parcours (mineure). Ils apprennent à travailler aux frontières de chaque discipline, tout en approfondissant leurs connaissances scientifiques dans leur majeure. Les données venues du vivant, des collectifs humains, des machines sont le sujet transversal des trois parcours. La recherche s'organise autour de leur acquisition, leur évaluation, leur traitement, leur analyse.

Quelle est la spécificité du parcours ?

Le programme Learning Sciences est consacré aux Sciences de l'Apprendre et des pratiques numériques dans l'éducation. Il vise à former des étudiants créatifs et talentueux pour qu'ils deviennent les futurs chercheurs ou acteurs du changement dans le domaine de l'éducation et de la pédagogie. Ce programme est basé sur la figure du chercheur entrepreneur en sciences sociales avec un programme d'études dédié à la recherche utilisant la méthodologie par projet, la pédagogie inversée, le mentorat et l'apprentissage entre pairs. Chaque année, nous travaillons avec des classes d'étudiants passionnés qui ont le désir d'apprendre, d'explorer et de coconstruire ensemble.

OBJECTIFS

Préparer les étudiants à :

- L'amorce d'une thèse dans des domaines interdisciplinaires, et dans un esprit de science ouverte après le diplôme de Master
- Des emplois et activités à fort impact social dans les secteurs académiques, associatifs et privés.
- Faciliter les projets des étudiants, et leurs questionnements théoriques et sociaux, dans le cadre des Objectifs du Développement Durable.
- Accompagnement de l'élaboration d'une trajectoire professionnelle personnalisée.
- La réalisation d'études et de diagnostics en lien avec la recherche et l'innovation pédagogique
- Aux montages et à la conduite de projets d'aménagement local, de développement des organisations, de marketing ou de transformation informatique
- Au conseil et à l'intervention stratégique en entreprise ou collectivités
- L'accompagnement et appui à la prise de décision auprès d'élus ou de structures de direction
- L'encadrement et animation d'équipes pluridisciplinaires

COMPÉTENCES VISÉES



- * Analyser, représenter et partager les données des systèmes complexes liés au vivant, aux collectifs humains ou aux machines
- * Analyser les mécanismes d'apprentissage et de cognition dans leur contexte social, dans le cadre du design d'un service ou d'une formation
- * Traduire des concepts sous forme de prototypes pour favoriser des expérimentations dans des domaines d'innovation (réalité virtuelle et augmentée, robotique, IA, machine learning)
- * Élaborer des démarches expérimentales et théoriques pour répondre aux besoins d'innovation des organisations au niveau international
- * Maîtriser les concepts et les engagements de l'open science, et mettre-en-œuvre les outils et pratiques de l'open source et de l'open access
- * Mobiliser les techniques et méthodes de la recherche expérimentale interdisciplinaire

Programme

ORGANISATION

Semestre 1 : Semestre de cours intensifs et temps dédié au développement de projets.

Semestres 2, 3 et 4 : Stages et projets, avec 1 ou 2 jours hebdomadaires de regroupement universitaire, pour une solide formation aux méthodes de la recherche et au projet, un soutien au projet personnel et professionnel.

TUTORAT

La pédagogie du Master AIRE est fondée sur l'échange entre les pairs et propose un accompagnement personnalisé des étudiants par l'équipe pédagogique.

STAGE

Stage: Obligatoire

Durée du stage : Semestre 2 : 5 mois de stages minimum requis - Semestres 3 et 4 : 9 mois de stages minimum requis

Stages et projets tutorés :

Les stages peuvent être réalisés au sein d'un large spectre de structures et d'institutions : laboratoires de recherche, organisations non gouvernementales, associations, startups, compagnies...

Admission

Étudiant.s issu.e.s des Sciences Humaines et Sociales et des Sciences de la Vie avec niveau d'études Bac+3 ou Bac+4 avec une formation solide dans leur domaine d'origine (quel qu'il soit) et une volonté forte de s'approcher aux Sciences de l'Apprendre, de l'Éducation d'une façon interdisciplinaire

PRÉ-REQUIS

Pour chaque parcours, les étudiants peuvent candidater à la première ou deuxième année du Master, en fonction du dernier diplôme universitaire obtenu et/ou du parcours professionnel

* **Master 1** accessible aux étudiants titulaires d'une licence ou équivalent (180 ECTS, bac+3).

Pour les étudiants étrangers non-francophones, il est exigé le niveau A1 de français. Une certification Delf sera à présenter lors de la candidature.

* Master 2 accessible aux étudiants diplômés en 1ère année d'un master ou équivalent (240 ECTS, bac+4).

Pour les étudiants étrangers non-francophones, il est exigé le niveau A1 de français. Une certification Delf sera à présenter lors de la candidature.

* Formation continue : le programme est ouvert au public de formation continue (professionnels, enseignants, recyclage professionnel, ...)



Il est conseillé de contacter le secrétariat pédagogique de la formation ou de la formation continue pour obtenir plus d'informations sur les modalités de la formation continue.

Droits de scolarité :

Les droits d'inscription nationaux sont annuels et fixés par le ministère de l'Enseignement supérieur de la Recherche. S'y ajoutent les contributions obligatoires et facultatives selon la situation individuelle de l'étudiant.

Et après ?

POURSUITES D'ÉTUDES

Doctorat

PASSERELLE

Masters ou niveau équivalent

TAUX DE RÉUSSITE

52,4 %

L'équipe pédagogique du Master AIRE développe une approche personnalisée du parcours de l'étudiant. L'obtention du diplôme s'accompagne d'un travail de fond sur le développement des compétences tout au long du parcours et de préparation des projets qui feront suite à la validation.

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

Secteurs d'activités :

#72 M - Recherche-développement scientifique

#85 P - Enseignement

J - Information et communication

#58 J - Édition

62 J - Programmation, conseil et autres activités informatiques

Types de métiers :

Chargé(e) de recherche en sciences du vivant

Chargé(e) de coordination scientifique à l'international

Ingénieur(e) de recherche biomédicale

Informaticien(ne) de la recherche scientifique

Ingénieur(e) numérique de la recherche scientifique

Ingénieur(e) R&D

Chargé(e) de recherche en sciences humaines et sociales

Coordination de réseau

Ingénieur(e) e-learning

Ingénieur(e) pédagogique

Ingénieur(e) pédagogique multimédia

Ingénieur(e) d'étude

Contacts



Responsable du parcours

Franck Zenasni

franck.zenasni@cri-paris.org

Secrétariat pédagogique

Véronique Fraysse 01 57 27 83 54 veronique.fraysse@u-paris.fr

Secrétariat pédagogique

Chloé Mayembo chloe.mayembo@cri-paris.org

Formation Continue

Reine Rigault 01 57 27 82 34 reine.rigault@u-paris.fr

En bref

Niveau d'études visé

BAC +5 (niveau 7)

ECTS

120

Public(s) cible(s)

- Étudiant
- Demandeur d'emploi
- Salarié Profession libérale
- Apprenti Alternant

Modalité(s) de formation

- · Formation continue
- Formation en alternance
- Formation initiale

Validation des Acquis de l'Expérience

Oui

Langue(s) des enseignements

Anglais

Capacité d'accueil

M1: 70 places pour l'ensemble des parcours - M2: 30 places pour AIRE parcours Learning Sciences

Lieu de formation

LPI - Learning Planet Institute